



ROMÂNIA
JUDEȚUL TIMIȘ
COMUNA ȘAG

CONSILIUL LOCAL

HOTĂRÂREA

Nr. 17 din 30.01.2024

privind aprobarea transferului dreptului de concesiune pentru terenul identificat în CF nr.407184 Șag de pe S.C Solventu S.A pe S.C Valkiria S.R.L

Consiliul Local Șag, întrunit în ședința ordinară din data de 30.01.2024

Având în vedere cerere S.C Valchiria Invest SRL, înregistrată cu nr. 8628/25.09.2023, prin care solicită transferarea dreptului de concesiune asupra terenului pe care au edificată o construcție.

În baza referatului domnului Viceprimar Kapor Antonius nr.542/19.01.2024 și referatul compartimentului de specialitate, urbanism nr. R4472/28.12.2023, prin Arh. Rus Gabriel Doru Marian.

Având în vedere avizul favorabil ale comisiei de specialitate din cadrul Consiliului Local Șag.

În baza Legii nr.50/1991, republicata privind autorizarea executării lucrărilor de construcție, Cap. II și art. 41, actualizată prin Legea nr. 133/2012 și Ordinul 839/ 2009 privind aprobarea normelor metodologice de aplicare

În temeiul prevederilor art.129, alin.1), alin. 2, lit. (c) și art.196, alin. 1, lit.(a) din Codul administrativ.

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. Se aprobă cu data adoptării prezentei rezilierea contractului de concesiune nr. 1055 / 04.12.1992 beneficiar S.C Solventu S.A.

Art.2. Se aprobă cu data adoptării prezentei, transferul dreptului de concesiune asupra terenului în suprafață de 544 mp doin totalul de 1784 mp, teren identificat în CF nr. 407184 Șag, de pe S.C Solventul S.A pe S.C Valkiria Invest S.R.L și se va încheia un nou contract de concesiune cu proprietarii construcțiilor edificate pe acest teren cu respectarea acelorlași clauze contractuale.

Art.3. Se împuternicește primarul comunei Șag, să semneze contractul de concesiune cu S.C Valkiria Invest S.R.L.

Art. 4. Prezenta Hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului Județului Timiș;
- Compartimentului contabilitate al Primăriei Șag;
- Persoanelor în cauză.

PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
KAPOR ANTONIUS

CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR GENERAL AL COMUNEI,
NIERGEȘ PETRU

