



**ROMÂNIA
JUDEȚUL TIMIȘ
CONSILIUL LOCAL
AL COMUNEI ȘAG**

**HOTĂRÂREA
Nr. 36 din 31.05.2017**

**Privind completarea H.C.L Șag nr. 18/10.03.2017 Privind aprobarea Agendei Cultural –
Artistice și Sportive a comunei Șag pe anul 2017**

Consiliul Local al comunei Șag, întrunit în ședința ordinară din data de 31.05.2017

Având în vedere referatul d-lui Primar Roșu Flavius - Alin nr.4124/22.05.2017, prin care solicită aprobarea completării H.C.L Șag nr. 18/10.03.2017 Privind aprobarea Agendei Cultural – Artistice și Sportive a comunei Șag pe anul 2017 și referatul nr. 4122/22.05.2017 a d-lui Precup Andrei – Daniel.

În baza avizului favorabil al comisiilor de specialitate din cadrul Consiliului local al comunei Șag.

În baza Legii nr.69/2000 Legea educației fizice și sportului, modificată și completată, în baza Statutului Clubului Sportiv „Timisul” Șag.

În conformitate cu prevederile Legii nr. 215/2001 Legea administrației publice locale, modificată și completată, art.36, alin.1 și 2, lit.(d) .

HOTĂRĂȘTE:

Art.1 Se aprobă completarea poziției 11 din anexa Agenda culturală 2017, aprobată prin H.C.L Șag nr.18/10.03.2017 privind aprobarea Agenda Culturală – Artistică și Sportivă a comunei Șag pe anul 2017, care va avea următorul conținut:

11.	Zilele comunei Șag – Hramul Bisericii Ortodoxe – Ruga Bănățeană	2017	Casa Națională „Mihai Viteazul”, Biserica Ortodoxă Română Șag	C.J Timiș; - 10.000 lei C.L. Șag – 45.000 lei Total – 55.000 lei	Consiliul Județean Timiș Consiliul Local Șag, Biserica Ortodoxă Română Șag
-----	--	------	---	--	---

Art.2 Cu ducerea la îndeplinire a prezentei hotărâri se însărcinează compartimentul contabilitate din cadrul primăriei comunei Șag și Persoana cu atribuții de - referent cultural.

Art.3 Prezenta hotărâre se comunică:

- Instituției Prefectului Județului Timiș;
- Consiliului Județean Timiș;
- Compartimentului contabilitate din cadrul primăriei comunei Șag;
- Mass- mediei locale prin afișaj.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ,
LUCA FLORIN**



**CONTRASEMNEAZĂ
SECRETAR,
NIERGEȘ PETRU**